

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Le Sommet des Loupiotes réunira les industries culturelles, créatives, visuelles et ludiques en ligne les 11, 12 et 13 novembre 2026

Paris, [date de diffusion à compléter]

Trois jours pour faire émerger des propositions concrètes de politiques publiques.

Les 11, 12 et 13 novembre 2026, le Sommet des Loupiotes réunira en ligne des professionnelles et professionnels des industries culturelles, créatives, visuelles et ludiques. L'objectif : partager les réalités du terrain, croiser les expériences et faire émerger des propositions concrètes à destination des décideurs publics.

Le sommet abordera notamment les enjeux du jeu vidéo, de la 3D, des effets visuels et des images numériques, des technologies immersives, des jeux de société et de rôle, des arts visuels, de la direction artistique, du cinéma, de l'audiovisuel et de la création de contenu.

Les échanges ont vocation à nourrir deux livrables : un rapport destiné au président de la République et un livre blanc ouvert, susceptible d'être présenté aux candidates et candidats à l'élection présidentielle de 2027.

À propos du Sommet des Loupiotes

Le Sommet des Loupiotes est une initiative de dialogue et de réflexion collective visant à faire entendre les réalités des métiers et des filières culturelles, créatives, visuelles et ludiques, et à transformer les constats partagés en pistes d'action.

Informations presse et demandes d'interview

Contact presse : [nom / fonction à compléter]

Courriel : [adresse e-mail à compléter]

Téléphone : [numéro à compléter]

Site : <https://sommet-des-loupiotes.vercel.app/>

Document de travail — compléter les champs entre crochets et valider le contenu avant diffusion.